



Otwór tarczy zegarowej w wieży południowej



Otwór tarczy zegarowej w wieży północnej



Pusty otwór bez tarczy w wieży północnej



Mechanizm starego zegara ręciowego z 1974r.

- UWAGI:**
1. Projekt rozpatrywać łącznie z projektami branżowymi i opisem technicznym.
 2. Materiały wg opisu na rysunkach i opisu technicznego - przed montażem należy przedstawić projektantowi do akceptacji na podstawie próbek.
 3. Wykonawca zobowiązany jest do weryfikacji założeń projektowych, a w razie konieczności dostosowanie ich do technologii wykonania elementów i zastosowanych urządzeń.
 4. Wszelkie odstępstwa zarówno w zakresie stosowanych materiałów jak i technologii należy uzgodnić z projektantem.
 5. Wszystkie rozbieżności w dokumentacji projektowej oraz pomiędzy dokumentacją a stanem faktycznym na budowie należy niezwłocznie zgłosić projektantowi celem wyjaśnienia.
 6. Wszystkie prace należy prowadzić zgodnie z obowiązującymi przepisami, normami, a także specyfikacją techniczną i wytycznymi wykonawczymi producentów poszczególnych materiałów budowlanych.
 7. Roboty budowlane należy prowadzić pod nadzorem osób uprawnionych do kierowania robotami budowlanymi w danej specjalności.
 8. Niniejszy projekt nie jest podstawą do zamówienia.
 9. Wymiary na rysunkach podane są w milimetrach (mm).

Rew.	Data	Opis	Rys.	Spr.
Status:				

PROJEKT WYKONAWCZY

Projekt:
**WYMIANA TARCZ ZEGAROWYCH NA BUDYNKU
URZĘDU MIEJSKIEGO W TOSZKU**

Adres: ul.Bolesława Chrobrego 2, 44-180 Toszek
Nr działki: 1103/97
Inwestor: Gmina Toszek

ul.Bolesława Chrobrego 2, 44-180 Toszek

Rysunek:
Inwentaryzacja fotograficzna

Projekt Nr: 170904	Rew: -	Skala: A3	Rys. Nr: A.02
-----------------------	-----------	--------------	------------------

Projektował: arch. Przemysław Konopka nr upr.: 35/SLOKK/2012/II	Data: 2018-01-16	Podpis:
---	---------------------	---------

Współpraca:
arch. Łukasz Janik

przemysław konopka
pracownia architektury
A: ul.B.Chrobrego 6
44-180 TOSZEK
T: (+48) 506 054 559
E: pracownia@pkpa.pl

Budynek Urzędu Miejskiego - elewacja zachodnia